

Cargo: Operario Mantenimiento Edificio A

Proveer servicios de talleres de mantenimiento edificio cumpliendo las normas de seguridad industrial y medio ambiente correspondientes, con alta relación calidad /costo

- Realizar tareas de albañilería, pintura, sanitaria/cañería, carpintería y herrería, de acuerdo con su área de especialidad en todas las dependencias del país
- Inspeccionar periódicamente y verificar condiciones edilicias y operativas de la maquinaria según plan de detalle
- Leer e interpretar catálogos, especificaciones, manuales, planos de equipos, piezas y recaudos gráficos en general
- Revisar y probar los sistemas de seguridad en equipos que mantiene, repara o instala
- Seleccionar los materiales, equipos, herramientas y repuestos a utilizar en las tareas encomendadas
- Documentar los materiales utilizados y el tiempo dedicado en los trabajos realizados
- Sugerir la compra de materiales, equipos, herramientas y repuestos
- Colaborar en la coordinación del equipo de trabajo
- Mantener la limpieza y el orden en cumplimiento de las reglamentaciones vigentes

Contribuir con la excelencia operativa en equilibrio con el medio ambiente, la seguridad e higiene

- Cumplir con las políticas, estándares y procedimientos de seguridad e higiene
- Cumplir con las políticas, estándares y procedimientos de medio ambiente

Proponer iniciativas

- Proponer iniciativas de mejora a los servicios que brinda y de reducción de costos

Cargo: Operador Mantenimiento Edificio A

FORMACIÓN, EXPERIENCIA

- Educación media tecnológica UTU o similar, en las áreas de construcción o formación equivalente
- Experiencia mínima de 2 años en posiciones similares
- Operador PC

HABILIDADES

- Foco en la Seguridad, Higiene y Cuidado del Medio Ambiente
- Planificación y Organización
- Capacidad de poner en práctica el conocimiento
- Desarrollo de Relaciones Interpersonales

DEPENDENCIA JERÁRQUICA

- Reporta al Supervisor Mantenimiento Edificio e Instalaciones Técnicas

SUPERVISIÓN EJERCIDA

- Funcional: Operario Mantenimiento Edificio B